

# Práctica 3 - Ejempl. - Recomendaciones

## Problemas adicionales - 8

### Recomendaciones generales:

- 1) leer con cuidado el enunciado.
- 2) hacer un esquema gráfico.
- 3) - elegir el sistema de coordenadas (fijo el sistema de referencia graficado)  
- elegir una situación inicial y asignarle un cronómetro que marque  $t=0$ .
- 4) - para cada objeto en movimiento,
  - identificar el tipo de movimiento
  - escribir las "ecuaciones horarias", es decir las funciones  $\vec{r}(t)$ ,  $\vec{v}(t)$ ,  $\vec{a}(t)$  usando los datos iniciales disponibles
- 5) - identificar cada situación en la cual se provee información y/o se hacen preguntas.
  - evaluar las ecuaciones horarias en esas situaciones; llevar cuenta de la cantidad de ecuaciones y de incógnitas.

6) - seleccionar conjuntos de ecuaciones resolubles (con igual número de ecuaciones e incógnitas)

- resolver los sistemas de ecuaciones y contestar las preguntas que se puedan contestar (es decir, en el orden en que vayan resolviendo).

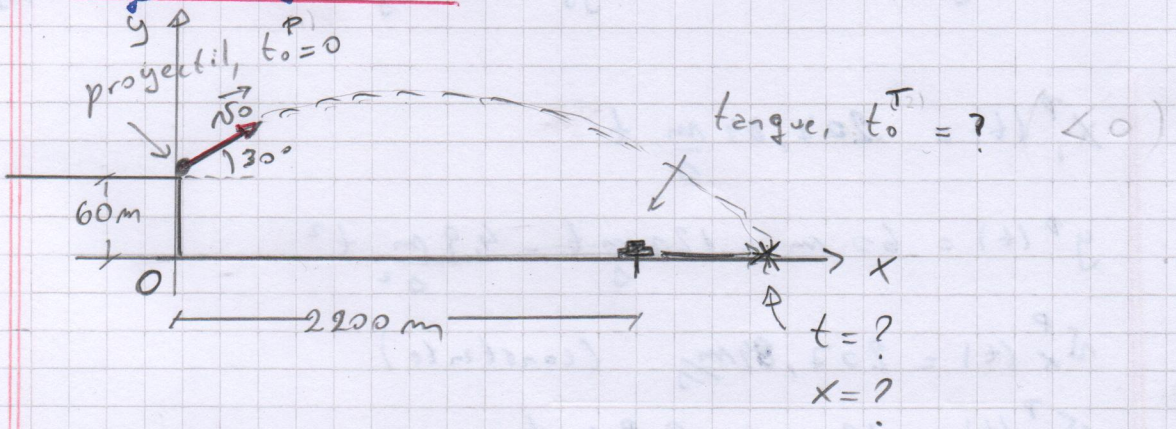
7) interpretar las respuestas en el contexto original; completar el esquema gráfico con las cantidades calculadas)

# Práctica 3, problemas adicionales 8

2

(leerlo!)

Esquema gráfico:



Sistema de coordenadas:  $y$   $x$ ,  $O$  el pie de la meseta.

Cronómetro:  $t = 0$  al disparar el cañón

Proyectil (móvil 1)

Tipo de Movimiento: tiro oblicuo ( $\vec{a}(t) = \vec{g}$ )

$$x^P(t) = x_0^P + v_{0x}^P (t - t_0^P)$$

$$y^P(t) = y_0^P + v_{0y}^P (t - t_0^P) - \frac{1}{2} g (t - t_0^P)^2$$

$$v_x^P(t) = v_{0x}^P$$

$$v_y^P(t) = v_{0y}^P - g(t - t_0^P)$$

$$\text{con: } t_0^P = 0$$

$$x_0^P = 0$$

$$y_0^P = 60 \text{ m}$$

$$g = 9,8 \text{ m/s}^2$$

$$v_{x_0}^P = +240 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \cos(30^\circ) = 207,84 \text{ m/s}$$

$$v_{y_0}^P = +240 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \sin(30^\circ) = 120 \text{ m/s}$$

$$x^P(t) = 207,84 \frac{\text{m}}{\text{s}} t$$

$$y^P(t) = 60 \text{ m} + 120 \frac{\text{m}}{\text{s}} t - 4,9 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} t^2$$

$$v_x^P(t) = 207,84 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad (\text{constante})$$

$$v_y^P(t) = 120 \frac{\text{m}}{\text{s}} - 9,8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} t$$

Tanque (móvil 2)

Tipo de movimiento: MRUV en el eje x

$$x^T(t) = x_0^T + v_{x_0}^T (t - t_0^T) + \frac{1}{2} a_x^T (t - t_0^T)^2$$

$$v_x^T(t) = v_{x_0}^T + a_x^T (t - t_0^T)$$

con  $t_0^T < 0$  (el tanque parte antes del disparo)

$$x_0^T = 2200 \text{ m}$$

$$v_{x_0}^T = 0$$

$$a_x^T = 0,9 \text{ m/s}^2$$

$$x^T(t) = 2200 \text{ m} + 0,45 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} (t - t_0^T)$$

$$v_x^T(t) = 0,9 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} (t - t_0^T)$$

Situación: impacto

$$t_i = ?$$

$$x^P(t_i) = x^T(t_i)$$

$$y^P(t_i) = 0$$

$$v_x^P(t_i) = ? ; v_y^P(t_i) = ?$$

$$v_x^T(t_i) = ?$$

~~Proyectil~~ →

Entre todas las ecuaciones horarias conviene evaluar  $y^P(t_i)$  porque sabemos el resultado:

$$y^P(t_i) = 60 \text{ m} + 120 \frac{\text{m}}{\text{s}} t_i - 4,9 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} t_i^2 = 0$$

La segunda igualdad es una ecuación (cuadrática) con una incógnita → se resuelve: (bingo!)

$$t_i = \frac{-120 \frac{\text{m}}{\text{s}} \pm \sqrt{(120 \frac{\text{m}}{\text{s}})^2 - 4 \cdot (-4,9 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}) \cdot 60 \text{ m}}}{-9,8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}}$$

$$t_i = \rightarrow 24,98 \text{ s}$$

$$\rightarrow -0,49 \text{ s}$$

anterior al disparo;  
no describe la historia  
del proyectil.

Aprendimos: el cronómetro que arranca con el disparo marca  $t = 24,98 \text{ s}$

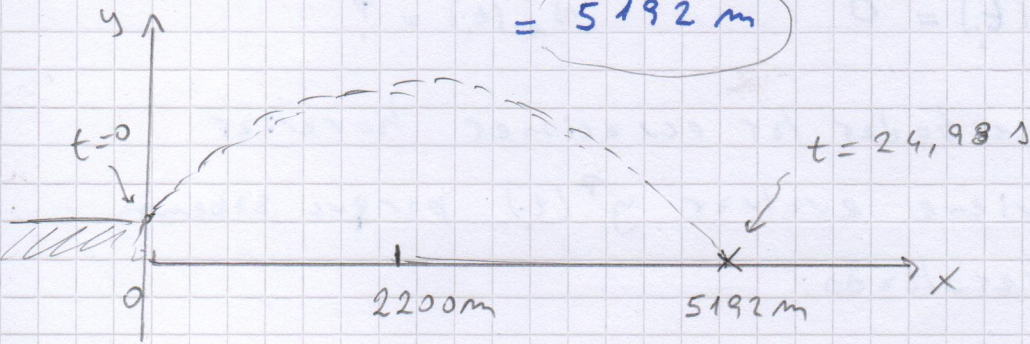
en el instante del impacto

Podemos evaluar la posición y velocidad del proyectil justo antes del impacto

(para  $t > 24,98 \text{ s}$  no vale el "tiro oblicuo")

Nos interesa dónde se produce el impacto:

$$x^P(24,98 \text{ s}) = 240 \text{ m} \cdot \cos(30^\circ) - 24,98 \text{ s} \\ = 5192 \text{ m}$$



Tanque: para que el tanque llegue al lugar del impacto justo en el instante del impacto se debe cumplir:

$$x^T(24,98 \text{ s}) = 5192 \text{ m}$$

$$2200 \text{ m} + 0,45 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} (24,98 \text{ s} - t_0^T)^2 = 5192 \text{ m}$$

Tenemos una ecuación con una incógnita  $t_0^T$  (bingo!)

Se resuelve:

$$(24,98 \text{ s} - t_0^T)^2 = \pm \sqrt{\frac{5192 \text{ m} - 2200 \text{ m}}{0,45 \text{ m/s}^2}}$$

$$t_0^T = 24,98 \text{ s} \pm 81,54 \text{ s}$$

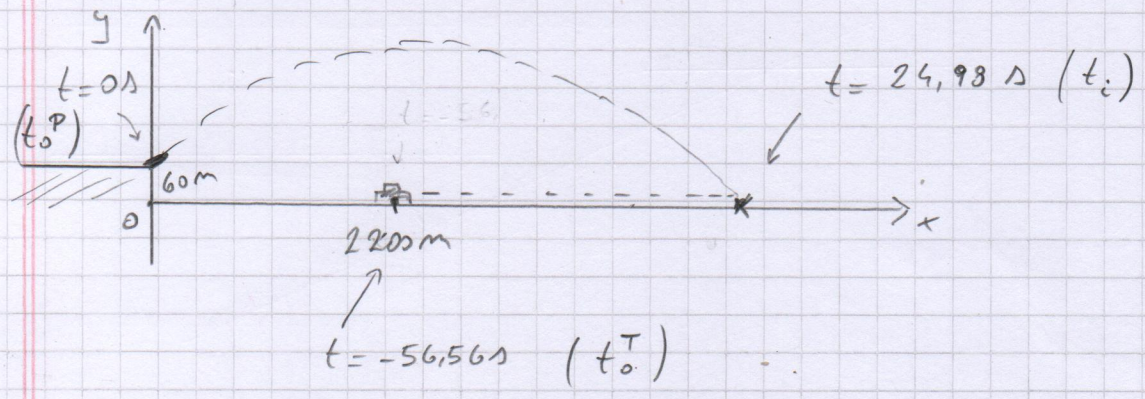
$t_0^T =$   $\rightarrow$  106,52 s  $\rightarrow$  después del impacto X  
 $\rightarrow$  -56,56 s  $\rightarrow$  antes de producirse el disparo, OK

Aprendimos que, para acertar el disparo, el tanque debería partir 56,56 s antes de producirse el disparo.

Es decir, el disparo debería hacerse 56,56 s después de la partida del tanque.

Con este resultado se contesta la pregunta del problema

Volcamos lo calculado al esquema gráfico:



Observación: si el observador arranca otro cronómetro  $\tilde{t}$  cuando parte el tanque, registraría:

$\tilde{t}_0^T = 0 \text{ s}$  : partida del tanque

$\tilde{t}_0^P = 56,56 \text{ s}$  : partida del proyectil

$\tilde{t}_i = 81,54 \text{ s}$  : impacto.