

Trabajo Práctico 1

Vectores – Vector posición – Vector desplazamiento

Dado un sistema cartesiano de ejes coordenados  $xyz$ , podemos denotar a un vector  $\vec{v}$  como una terna ordenada de números reales,  $v_x, v_y, v_z$ :

$$\vec{v} = (v_x, v_y, v_z) .$$

Los números  $v_x, v_y$  y  $v_z$  se denominan *componentes* del vector  $\vec{v}$  en las direcciones de los ejes coordenados  $x, y$  y  $z$  respectivamente. El *módulo* del vector es un número real positivo o cero, definido por  $|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$  (evidentemente,  $|\vec{v}| = 0$  sólo si las tres componentes son nulas). Gráficamente el vector  $\vec{v}$  puede representarse como un segmento orientado en el espacio (o una “flecha”), que va desde un punto inicial o *punto de aplicación* a un punto final. El módulo del vector es la longitud de este segmento, y las componentes son las proyecciones en las direcciones de los ejes coordenados.

1. Calcular el módulo de un vector  $\vec{A}$  de componentes  $A_x = 1, A_y = 2$  y  $A_z = -1$ .
2. ¿Tiene sentido afirmar que un vector es positivo (o negativo)? ¿Y que la componente  $y$  de un vector es positiva (o negativa)?
3. (a) Calcular el módulo de un vector  $\vec{A}$  en el plano  $xy$  cuyas componentes son  $A_x = 2$  y  $A_y = -4$ . Determinar el ángulo que forma este vector con el eje  $x$ . Representar al vector en el plano.  
Nota: los ángulos se miden con respecto a los semiejes positivos.  
 (b) ¿Es única esta representación? ¿Cómo se eligió el punto de aplicación del vector para representarlo?
4. Determinar las componentes de un vector  $\vec{A}$  en el plano  $xy$  que tiene módulo 2 y forma un ángulo de  $30^\circ$  con el eje  $x$ . Ídem para un vector  $\vec{B}$  de módulo 3 que forma un ángulo de  $90^\circ$  con el eje  $x$ .

Muchas magnitudes físicas, como posición, velocidad, aceleración, fuerza, momento angular, etc., son *vectoriales*, es decir, se representan matemáticamente mediante vectores (acompañados de las unidades de magnitud correspondientes). Otras como masa, densidad, carga eléctrica, temperatura, etc., se dice que son *escalares*, y se representan por números reales (con la unidad de magnitud que corresponda). Para este curso se requerirá conocer algunas operaciones que involucran vectores:

- La *suma* de un vector  $\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$  y otro vector  $\vec{w} = (w_x, w_y, w_z)$  da como resultado un tercer vector  $\vec{u} = (u_x, u_y, u_z)$ , donde  $u_x = v_x + w_x, u_y = v_y + w_y$ , y  $u_z = v_z + w_z$ . Gráficamente, el vector resultante  $\vec{u}$  puede obtenerse ubicando al vector  $\vec{w}$  “a continuación” de  $\vec{v}$  (esto es, haciendo coincidir el punto de aplicación de  $\vec{w}$  con el punto final de  $\vec{v}$ ). El vector  $\vec{u}$  vendrá dado entonces por el segmento orientado que va desde el punto de aplicación de  $\vec{v}$  hasta el punto final de  $\vec{w}$ .

Es fácil comprobar que la suma de vectores es *conmutativa*.

5. (a) Calcular las componentes del vector  $\vec{C} = \vec{A} + \vec{B}$ , siendo  $\vec{A}$  y  $\vec{B}$  los vectores definidos en el ejercicio 4. Verificar la validez del método gráfico para este ejemplo.  
 (b) Ídem ejercicio anterior pero considerando, en lugar de  $\vec{B}$ , un vector  $\vec{B}'$  que verifica  $|\vec{B}'| = |\vec{A}|$  y forma un ángulo de  $-30^\circ$  con el eje  $x$ .

- El *producto* de un vector  $\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$  por un *escalar* (número real)  $a$  da como resultado un vector  $\vec{w} = a\vec{v}$  cuyas componentes son  $w_x = av_x$ ,  $w_y = av_y$  y  $w_z = av_z$ . De acuerdo con esta definición, se puede probar que el módulo de  $\vec{w}$  es  $|\vec{w}| = |a||\vec{v}|$ , la dirección de  $\vec{w}$  es la misma que la de  $\vec{v}$ , y su sentido es igual al de  $\vec{v}$  si  $a > 0$  y es opuesto al de  $\vec{v}$  si  $a < 0$ . Es decir que esta operación permite modificar el módulo, y eventualmente el sentido, pero no la dirección del vector. Notar que el producto  $|a||\vec{v}|$  es un producto entre dos números reales positivos (o cero):  $|a|$  es el *valor absoluto* de  $a$ , mientras que  $|\vec{v}|$  es el *módulo* de  $\vec{v}$ .
6. Siendo  $\vec{A}$  y  $\vec{B}$  los vectores definidos en el ejercicio 4, calcular y representar gráficamente los vectores  $\vec{C} = 3\vec{A}$ ,  $\vec{D} = -2\vec{B}$ ,  $\vec{E} = \vec{A}/2 + \vec{B}$ ,  $\vec{F} = 2/3\vec{B} - \vec{A}$ .

Habitualmente es conveniente escribir a un vector  $\vec{v} = (v_x, v_y, v_z)$  utilizando los *versores*  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$  y  $\hat{k}$ , que son vectores de módulo 1 (o *unitarios*) cuyas direcciones son las de los ejes coordenados  $x$ ,  $y$  y  $z$  respectivamente. Es decir,  $\hat{i} = (1, 0, 0)$ ,  $\hat{j} = (0, 1, 0)$  y  $\hat{k} = (0, 0, 1)$ . Puede mostrarse que el vector  $\vec{v}$  viene dado por la suma  $\vec{v} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j} + v_z\hat{k}$ .

7. (a) Escribir los vectores  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  y  $\vec{B}'$  definidos en los ejercicios 4 y 5 utilizando versores. Interpretar gráficamente.  
 (b) ¿Tiene sentido afirmar que un versor es positivo (o negativo)?

Vector posición: dado un sistema de ejes coordenados, se define como *vector posición* de una partícula ubicada en un punto de coordenadas  $x, y, z$  al vector que tiene punto de aplicación en el origen de coordenadas y punto final en el punto donde se encuentra la partícula. De este modo, si denotamos a este vector como  $\vec{r}$ , se tiene  $\vec{r} = (x, y, z) = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$ .

Vector desplazamiento: sea  $\vec{r}$  la posición de una partícula en un dado instante inicial, y  $\vec{r}'$  la posición de la misma en algún instante posterior (“instante final”), se define como *vector desplazamiento* de la partícula al vector  $\vec{D} = \vec{r}' - \vec{r}$  (es decir, desplazamiento = posición final – posición inicial). Una notación usual es también  $\vec{D} = \Delta\vec{r}$ .

8. A partir de la definición anterior, mostrar gráficamente que si una partícula se desplaza desde un punto A hasta un punto B, el vector cuyo punto de aplicación es A y su punto final es B es justamente el vector desplazamiento  $\vec{D}$ . ¿Cómo se define la *distancia entre ambos puntos*, y qué relación tiene con el vector  $\vec{D}$ ?

Ayuda: Notar que  $\vec{D} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$  es equivalente a  $\vec{r}_B = \vec{r}_A + \vec{D}$ .

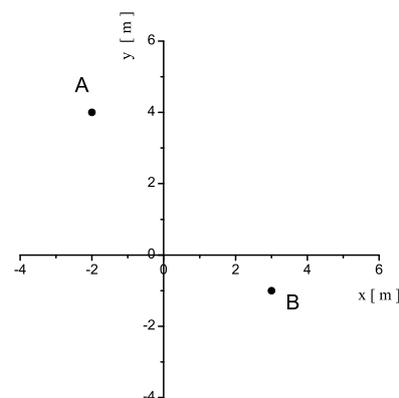
9. En un tiempo  $t$ , un cuerpo se desplaza desde el punto A hasta el punto B representados en la figura.

(a) Para el sistema de ejes coordenados de la figura, representar gráficamente los vectores posición inicial y final (que podrían denotarse  $\vec{r}_A$  y  $\vec{r}_B$ ) y escribirlos usando versores.

(b) Calcular el vector desplazamiento  $\Delta\vec{r}$  y representarlo gráficamente. Determinar los ángulos que forma  $\Delta\vec{r}$  con los ejes coordenados.

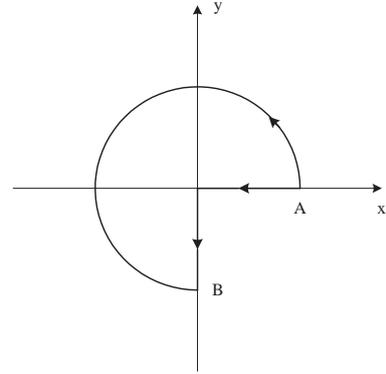
(c) Ídem (a) y (b) para un sistema de ejes coordenados paralelo al de la figura pero cuyo origen es el punto A.

(d) ¿Qué nos dicen los resultados anteriores sobre la *trayectoria* seguida por el cuerpo entre el instante inicial y final? ¿Y sobre la *distancia* entre las posiciones inicial y final?



10. La distancia entre La Plata y Mar del Plata es de 342 km, mientras que la “distancia en ruta” entre ambas ciudades es de 365 km. Definir un sistema de ejes coordenados y determinar en ese sistema el vector desplazamiento para un automóvil que se encuentra en el instante inicial en La Plata y en el instante final en Mar del Plata. Discutir cuántas son las *cifras significativas* en el resultado obtenido.

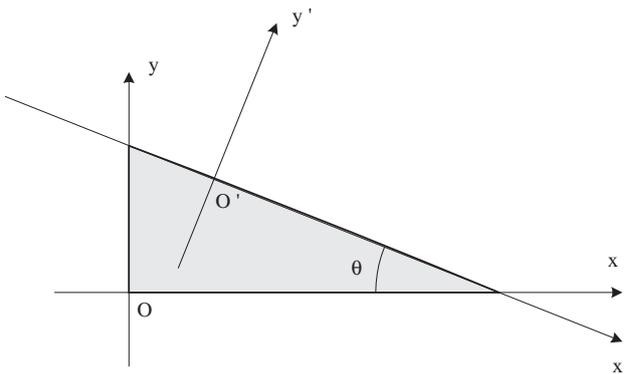
11. Un hombre se desplaza desde un punto A hasta otro punto B siguiendo un arco de circunferencia. Una mujer se mueve también desde el punto A hasta el punto B, pero siguiendo dos caminos rectilíneos (ver figura). Si las coordenadas de los puntos A y B en el sistema de ejes representado son (5 m, 0) y (0, -5 m), respectivamente, calcular para cada persona la longitud de la trayectoria recorrida y el vector desplazamiento.



12. La figura muestra un plano inclinado que forma un ángulo  $\theta = 30^\circ$  con la horizontal.

(a) Sean  $\hat{i}$  y  $\hat{j}$  versores en las direcciones de los ejes  $x$  e  $y$ . Representar gráficamente el vector  $\vec{A} = 3 \text{ m} \hat{j}$ , y hallar sus componentes en el sistema de ejes coordenados  $x'y'$ .

(b) Un cuerpo desciende sobre el plano inclinado, recorriendo una distancia de 4 m. Escribir el vector desplazamiento en los sistemas de ejes coordenados  $xy$  y  $x'y'$ , utilizando los versores correspondientes.



- Otras operaciones que involucran vectores son el *producto escalar* y el *producto vectorial*. Nos ocuparemos de ellas más adelante.

Algunos resultados: 1)  $|\vec{A}| = \sqrt{6}$ ; 3a)  $|\vec{A}| = \sqrt{20}$ ,  $\theta = -63.4^\circ$  (ó  $296.6^\circ$ ); 4)  $A_x = 1.73$ ,  $A_y = 1$ ,  $B_x = 0$ ,  $B_y = 3$ ; 5a)  $C_x = 1.73$ ,  $C_y = 4$ ; 5b)  $C'_x = 3.46$ ,  $C'_y = 0$ ; 6)  $\vec{C} = (5.20, 3)$ ,  $\vec{D} = (0, -6)$ ,  $\vec{E} = (0.87, 3.5)$ ,  $\vec{F} = (-1.73, 1)$ ; 7a)  $\vec{A} = 1.73\hat{i} + \hat{j}$ ,  $\vec{B} = 3\hat{j}$ ,  $\vec{B}' = 1.73\hat{i} - \hat{j}$ ; 9a)  $\vec{r}_A = -2 \text{ m} \hat{i} + 4 \text{ m} \hat{j}$ ,  $\vec{r}_B = 3 \text{ m} \hat{i} - 1 \text{ m} \hat{j}$ ; 9b)  $\Delta\vec{r} = 5 \text{ m} \hat{i} - 5 \text{ m} \hat{j}$ ,  $\theta_x = -45^\circ$ ; 9c)  $\vec{r}'_A = 0$ ,  $\vec{r}'_B = 5 \text{ m} \hat{i} - 5 \text{ m} \hat{j}$ ,  $\Delta\vec{r}' = 5 \text{ m} \hat{i} - 5 \text{ m} \hat{j}$ ; 11)  $\ell_H = 23.6 \text{ m}$ ,  $\ell_M = 10 \text{ m}$ ,  $\Delta\vec{r}_H = \Delta\vec{r}_M = -5 \text{ m} \hat{i} - 5 \text{ m} \hat{j}$ ; 12)  $\vec{A} = -1.5 \text{ m} \hat{i}' + 2.60 \text{ m} \hat{j}'$ ,  $\Delta\vec{r} = 3.46 \text{ m} \hat{i} - 2 \text{ m} \hat{j} = 4 \text{ m} \hat{i}'$ .